

Sin título

EJERCICIOS PROPUESTOS DE PSEUDOCÓDIGO

1. Diseñar un algoritmo que lea un valor en euros y lo convierta a pesetas (1 euro = 166,386 ptas).
2. Diseñar un algoritmo que lea dos valores reales y nos muestre los resultados de sumar, restar, dividir y multiplicar dichos números.
3. Queremos conocer los datos estadísticos de una asignatura, por lo tanto, necesitamos un algoritmo que lea el número de suspensos, aprobados, notables y sobresalientes de una asignatura, y nos devuelva:
 - a. El tanto por ciento de alumnos que han superado la asignatura.
 - b. El tanto por ciento de suspensos, aprobados, notables y sobresalientes de la asignatura.
4. Un departamento de climatología ha realizado recientemente su conversión al sistema métrico. Diseñar un algoritmo para realizar las siguientes conversiones:
 - a. Leer la temperatura dada en la escala Celsius e imprimir en su equivalente Fahrenheit (la fórmula de conversión es $F=9/5 \text{ }^{\circ}\text{C}+32$).
 - b. Leer la cantidad de agua en pulgadas e imprimir su equivalente en milímetros ($25.5 \text{ mm} = 1 \text{ pulgada}$).
5. El siguiente es el menú de un restaurante de bocadillos. Diseñar un algoritmo capaz de leer el número de unidades consumidas de cada alimento ordenado y calcular la cuenta total.
 - Bocadillo de jamón (4 euros)
 - Bocadillo de queso (3 euros)
 - Patatas fritas (2 euros)
 - Refresco (1 euro)
 - Cerveza (2 euros)
6. El coste de un automóvil nuevo para un comprador es la suma total del coste del vehículo, del porcentaje de la ganancia del vendedor y de los impuestos locales o estatales aplicables (sobre el

Sin título

precio de venta). Suponer una ganancia del vendedor del 12% en todas las unidades y un impuesto del 6% y diseñar un algoritmo para leer el coste total del automóvil e imprimir el coste para el consumidor.

7. Queremos realizar un pequeño programa para introducirlo en el ordenador de a bordo de nuestro coche y que nos informe del consumo medio del coche. Diseña un algoritmo que lea el kilometraje de la última vez que se repostó, el kilometraje actual, los litros de gasolina que se repostaron la última vez y la cantidad de gasolina actual. El algoritmo devolverá la cantidad de litros cada 100 kilómetros que consume nuestro coche.

8. Ingresar 2 números distintos de cero e indicar cual es divisor de cual.

9. Dada una velocidad indicada en metros por segundo convertir la misma a kilómetros por hora.